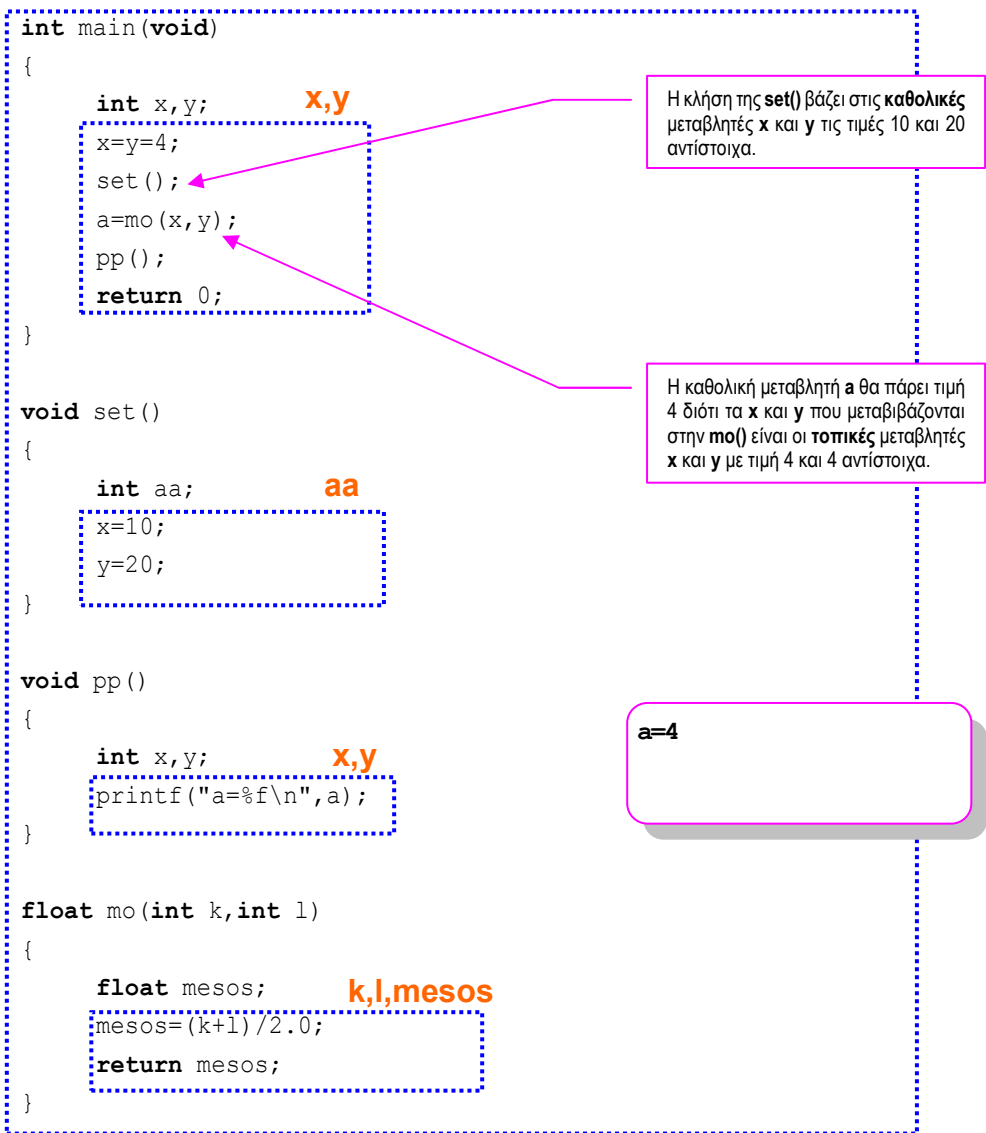


Ασκήσεις Κεφαλαίου 10

10.1 Ποιο θα είναι το αποτέλεσμα του επόμενου προγράμματος; Σχεδιάστε το χώρο εμβέλειας κάθε μεταβλητής. ★

```
#include <stdio.h>
void set ();
void pp ();
float mo(int k, int l);
float a;
int x,y;
```



10.2 Τι κάνει το επόμενο πρόγραμμα; Να σχεδιαστούν (με ορθογώνια) οι εμφάνει-
ες των μεταβλητών. ★★

```

#include <stdio.h>
void disp();
int step;
int get();
int main(void)
{
    step=2;
    disp();
    return 0;
}

void disp()
{
    int a,b;
    printf("Μια συνάρτηση\n");
    a=get();
    b=get();
    if (a==0 && b==0)
        exit(0);
    else
    {
        int i;
        for (i=a;i<=b;i=i+step)
            printf("%d\n", i);
    }
}

int get()
{
    int x;
    scanf("%d",&x);
    return x;
}
    
```

Με απλά λόγια, το παραπάνω πρόγραμμα ζητάει δύο αριθμούς και εμφανίζει όλους τους αριθμούς από τον πρώτο που δόθηκε μέχρι το δεύτερο, ανά 2. Στην περίπτωση που και οι δύο αριθμοί είναι 0, δεν κάνει τίποτα.